

## المتطلبات الأكاديمية للبرنامج التعليمي

### معلومات عامة

1	المؤسسة التعليمية	جامعة مصراته
2	الكلية	كلية تقنية المعلومات
3	القسم / الشعبة التي تقدم البرنامج	الوسائط المتعددة
4	اسم البرنامج التعليمي	بكالوريوس تقنية معلومات
5	الساعات الدراسية اللازمة لاستكمال البرنامج	133
6	الشهادات العلمية الممنوحة عند استكمال البرنامج	بكالوريوس تقنية معلومات
7	الأقسام العلمية ذات العلاقة بالبرنامج	نظم الإنترنت، هندسة البرمجيات، علوم الحاسوب
8	اللغة المستخدمة في العملية التعليمية	العربية، الإنجليزية
9	منسق البرنامج	هناء منصور البوري
10	المراجع الخارجية للبرنامج	
11	تاريخ منح الإذن المزاولة للبرنامج	2013
12	الجهة التي منحت الإذن بالمزاولة	جامعة مصراته
13	تاريخ بدء الدراسة الفعلية بالبرنامج	2014

### 1- أهداف البرنامج

1. تأهيل خريجين متخصصين مجهزين بالمعرفة العلمية، والمهارات المهنية والبحثية في مجال الوسائط المتعددة وتطبيقاتها.
2. إنشاء بيئة تعليمية تحفز على الإبداع والابتكار في البحث العلمي وتوظيف البحث العلمي نتائجه في المجالات التطبيقية.
3. تطوير إمكانية العمل الفردي والعمل الجماعي للطالب وتنمية روح المسؤولية لديه، بما يخدم المجتمع والبيئة ويلبي احتياجات سوق العمل ويعزز التعاون المحلي والدولي في مجال الوسائط المتعددة.
4. تحسين العملية التعليمية وتطويرها بشكل مستمر بما يتوافق مع معايير الجودة المحلية والدولية.

### 2-المستهدفات

1. تصميم وتطوير الوسائط المتعددة وتطوير تطبيقات الويب التفاعلية المرتبطة بقواعد البيانات.
2. القدرة على البحث العلمي في مجال الويب والوسائط المتعددة.
3. الكفاءة والقدرة العالمية على إنتاج وإخراج المواد المسموعة والمرئية والمقروءة بما يخدم مؤسسات المجتمع.
4. القدرة على المنافسة الحقيقية في عالم التصميم والمونتاج وعمل مشاريع متكاملة لجودة عالمية.

### 3 - مقارنة ما يتم تقديمه مع المراجع الخارجية

متوافق مع الاقسام بالكليات المناظرة في الجامعات العربية.

### 4 - نظــــام القبول

1. يجب على الطالب اجتياز 45 وحدة دراسية من مواد القسم العام.
2. أن يجتاز الطالب جميع مواد المستوى الأول في الكلية.
3. يجب على الطالب اجتياز مقرر تقنية الوسائط المتعددة (MM216) بمعدل لا يقل عن 75%.
4. أن لا يقل التقدير العام للطالب عن 65%.
5. - يجب على الطالب اجتياز مقرر برمجة ( GI 132 ) II .

### 5 - مخرجات التعلم المستهدفة

أ. المعرفة والفهم:

1.أ	أن يتعرف الطلاب على المفاهيم الأساسية والتقنيات اللازمة لتصميم وتنفيذ مشاريع الوسائط المتعددة.
2.أ	أن يتعلم الطلاب طرق اعداد البحوث العلمية في مجال الويب والوسائط المتعددة.
3.أ	أن يتعرف الطلاب على المهارات التقنية المطلوبة لإخراج وإنتاج المواد المسموعة والمرئية والمقروءة بما يخدم مؤسسات المجتمع.
4.أ	أن يفهم الطالب معنى المنافسة الحقيقية في عالم التصميم والمونتاج وعمل وانجاح مشاريع متكاملة.

ب. المهارات الذهنية:

1.ب	أن يقارن الطلاب طرق تصميم وتطوير الوسائط المتعددة وطرق تطوير تطبيقات الويب التفاعلية المرتبطة بقواعد البيانات.
2.ب	أن يحلل الطلاب البحوث العلمية في مجال الويب والوسائط المتعددة.
3.ب	أن يميز الطالب المهارات والتقنية الحديثة في مجال الوسائط التي تخدم مؤسسات المجتمع.
4.ب	أن يقترح الطالب أفكاره في مجال التصميم والمونتاج لعمل مشاريع مما يخلق روح المنافسة الحقيقية.

ج. المهارات العملية والمهنية:

1.ج	أن يستخدم الطالب التقنيات والتطبيقات الخاصة بالإنتاج في انجاز مشاريع وسائط متعددة كاملة.
2.ج	أن يكتسب الطالب مهارات البحوث العلمي واستخدام شبكات الانترنت في اداء المهام المختلفة.
3.ج	أن يصمم الطالب مشاريع تخدم مؤسسات المجتمع باستخدام البرامج والمنصات الخاصة بإخراج وإنتاج المواد المسموعة والمرئية والمقروءة.
4.ج	أن يستخدم الطالب مهاراته التقنية في مجال الوسائل المتعددة ويوظفها كأدوات لتطوير المشاريع بطرق حديثة.

د. المهارات العامة والمنقولة:

1.د	أن يكون الطالب قادرا على استخدام التقنيات الحديثة في مجال الوسائط المتعددة في انجاز مشاريع متكاملة.
2.د	أن يكون الطالب قادرا على كتابة تقارير علمية تحتوي على توصيف المشكلات والحلول لها.
3.د	أن يكون الطالب قادرا على العمل في فريق متكامل لإنشاء وتصميم مشاريع تخدم مؤسسات المجتمع في مجالات الوسائط المتعددة.
4.د	أن يكون الطالب قادرا على الاتصال والتواصل مع اشخاص يعملون بنفس المجال لخلق روح المنافسة لإنجاز مشاريع بجودة عالية.

## 6 - مكونات ( محتويات ) البرنامج

النسبة	عدد الوحدات	تصنيف المواد
36%	48 وحدة	المواد العامة
48%	64 وحدة	المواد الإجبارية
11%	14 وحدة	المواد الإنسانية
2%	3 وحدات	المواد الاختيارية
3%	4 وحدات	المواد الإضافية
<b>100%</b>	<b>133 وحدة</b>	<b>المجموع</b>

## 7 - مقررات البرنامج

1. المواد العامة.

رمز المقرر	اسم المقرر	الاسم بالإنجليزي	عدد الوحدات	عدد الساعات الأسبوعية		الأسبقيات
				محااضرة	معمل	
GS101	رياضة I	Mathematics I	3	4	-	-
GS102	رياضة II	Mathematics II	3	4	-	GS101
GS203	الجبر الخطي	Linear Algebra	3	4	-	GS102
GS204	التركيب المنفصلة	Discrete Mathematics	3	4	-	GS203
GS111	فيزياء	Physics	3	4	-	-
GS271	مقدمة في الإحصاء والاحتمالات	Introduction to Statistics & Probability	3	4	-	-
GS381	تحليل عددي	Numerical Methods	3	2	2	GS203
GI131	برمجة I	Programming I	3	2	2	-
GI132	برمجة II	Programming II	3	2	2	GI131
GI233	البرمجة موجهة الهدف	Object Oriented Programming	3	2	2	GI132
GI162	أساسيات تقنية المعلومات	Fundamentals of Information Technology	3	2	2	-
GI222	قواعد البيانات	Databases	3	2	2	GI131
GI242	تصميم منطقي	Logic Design	3	2	2	-
GI343	معمارية حاسوب	Computer Architecture	3	2	2	GI 242
GI391	إدارة مشاريع	Project Management	3	4	2	IS212
GI321	نظم تشغيل	Operating Systems	3	2	2	GI 343
<b>المجموع</b>			<b>48</b>			

2. مواد العلوم الإنسانية:

رمز المقرر	اسم المقرر	الاسم بالإنجليزي	عدد الوحدات	عدد الساعات الأسبوعية		الأسبقيات
				محااضرة	معمل	
GH121	لغة انجليزية I	English I	3	2	-	-
GH122	لغة انجليزية II	English II	3	2	-	GH121
GH223	لغة انجليزية III	English III	3	2	-	GH122

-	-	2	3	Arabic Language	لغة عربية	GH151
-	-	2	2	Research Methods	طرق بحث	GH425
	-		14		المجموع	

### 3. المواد التخصصية الإجبارية.

الأسبقيات	عدد الساعات الأسبوعية		عدد الوحدات	الاسم بالانجليزي	اسم المقرر	رمز المقرر
	معمل	محاضرة				
		4	3	Introduction to Software Eng.	مقدمة في هندسة البرمجيات	SE210
		4	3	Introduction to computer networks	مقدمة في شبكات الحاسوب	CN220
		4	3	Introduction to Internet Programming	مقدمة في برمجة الانترنت	IN215
	2	2	3	Multimedia I	تقنية الوسائط المتعددة	MM216
MM216	2	2	3	Computer Graphics	الرسم باستخدام الحاسوب	MM224
		4	3	Introduction to Information System	مقدمة نظم المعلومات	IS225
GI213	2	2	3	Introduction to .NET Programming	برمجة ويب 1	IN226
MM224	2	2	3	Multimedia Production	إنتاج الوسائط المتعددة	MM311
MM224	2	2	3	Multimedia II	تقنية الوسائط المتعددة 2	MM316
MM316	2	2	3	Multimedia Authoring and Design	تصميم وتوليف الوسائط المتعددة	MM 326
GI213	2	2	3	Advance JAVA Programming	برمجة متقدمة JAVA	IN325
&IN215 IS225	2	2	3	Information Systems Analysis and Design	تحليل وتصميم صفحات الويب	IN324
MM316	2	2	3	Foundations of Game Production	اساسيات انتاج الالعاب	MM323
	2	2	3	Video Processing Techniques	تقنية معالجة الفيديو	MM422
MM224	2	2	3	Image Processing	معالجة الصور	CS422
	2	2	3	Multimedia Database	قواعد بيانات الوسائط المتعددة	MM313
IN324	2	2	3	Electronic Services	خدمات الكترونية	IN414
MM326	2	2	3	Speech and Audio Processing and Recognition	معالجة وتمييز الصوت والكلام	MM415
IN325	2	2	3	Mobile Application Development	تطوير تطبيقات الهواتف النقالة	MM416
MM316	2	2	3	Advanced Multimedia Technology	تقنية الوسائط المتعددة المتقدمة	MM421
	-	-	4	Graduation Project	مشروع تخرج	FP499
			64		المجموع	

#### 4. المواد الاختيارية

\* يختار الطالب مادة واحدة فقط ما يعادل (3) وحدة دراسية

رمز المقرر	اسم المقرر	الاسم بالإنجليزي	عدد الوحدات	عدد الساعات الأسبوعية	
				محااضرة	معمل
SE322	التفاعل بين الانسان والحاسوب	Human-computer interaction	3	2	2
CS314	قواعد بيانات متقدمة	Advanced database	3	2	2
MM423	التصميم الرقمي ثلاثي الأبعاد	3D design	3	2	2
IN411	ويب 2 برمجة	Web Programming 2	3	2	2
MM422	تدريب ميداني		3	0	4
CS453	الذكاء الاصطناعي	Artificial Intelligence	3	2	2
المجموع			18		

#### 5- المواد الاضافية

\* يختار الطالب مادتين على الاكثر اي يعادل (4) وحدات دراسية فقط

رمز المقرر	اسم المقرر	الاسم بالإنجليزي	عدد الوحدات	عدد الساعات الأسبوعية	
				محااضرة	معمل
-	لغة عربية	Arabic Language	2	2	-
-	تربية اسلامية	Islamic Culture	2	2	-
-	جغرافيا	Geographic	2	2	-
-	تاريخ	History	2	2	-
-	فلسفة	Philosophy	2	2	-
المجموع			10		

#### 8 - طرق التعليم والتعلم

1. محاضرات تدريسية يتم فيها شرح الموضوعات للطلبة. ( 50 % )
2. واجبات وتمارين اسبوعية للمواد التي تحتوي شقا عمليا. ( 25 % )
3. مشروع جماعي في كل مادة يتدرب فيه الطلاب على العمل الجماعي وجمع البيانات وتحليلها. ( 15 % )
4. عرض للمشروع في نهاية الفصل ليتدرب الطلاب على توثيق أعمالهم وعرضها لجمهور. ( 10 % )

#### 9 - طرق التقييم

ت	طرق التقييم	تاريخ التقييم	النسبة المئوية	ملاحظات
1	امتحان نصفي	الاسبوع الخامس	25%	تحريري
2	الواجبات	كل اسبوع	10%	
3	النشاط	كل اسبوع	5%	الحضور والمشاركة
4	عرض المشروع	الاسبوع الثاني عشر	10%	عرض المشروع
5	تقييم المشروع	الاسبوع الثالث عشر	10%	تقييم المشروع
6	امتحان نهائي	الاسبوع الاخير	40%	
المجموع			100%	

## 10 - تقييم البرنامج

ت	المشارك في التقييم	الأسلوب	النسبة المئوية
1	سوق العمل	استبيان	15%
2	طلاب السنة النهائية	استبيان	15%
3	الخريجون	مناقشة مشروع التخرج	20%
4	أعضاء هيئة التدريس	تقارير المساقات	20%
5	المقيمون الخارجيون	استطلاع الرأي والمتابعة	15%
6	جهات أخرى	استبيان	15%
	المجموع		100%

## 11 - تصنيف التقييم

النسبة المئوية	المصطلح
أقل من 50%	ضعيف
50% - 65%	متوسط
65% - 75%	جيد
75% - 85%	جيد جداً
85% - 100%	ممتاز

## 12 - متطلبات الاستمرار في البرنامج

يجب تحديد تصنيف التقييم المتبع (تقيماً رقمياً أو أبجدياً) , إضافة إلى تحديد الحد الأدنى المسموح به لاجتياز المقرر / الفصل الدراسي, أو السنة الدراسية, وبالتالي بالتسجيل في المقرر التالي / الفصل الدراسي التالي أو السنة الدراسية التالية, يمكن الاسترشاد بالنموذج التالي في عملية التقييم:

السنة / الفصل الدراسي	طريقة التقييم
مواد عام	امتحانات نصفية نظرية وواجبات 40% امتحان نهائي 60%
المواد التي بدون معمل	امتحانات نصفية نظرية وواجبات 40% امتحان نهائي 60%
المواد التخصصية التي بها معمل	امتحانات نصفية نظرية وواجبات 30% ونصفية عملية 10% امتحان نهائي نظري 40% وعملي 20%.
مشروع التخرج	المناقشة النهائية من قبل المناقشين 70% ومن قبل المشرف 30%

## 13 - مصادر التعليم والتعلم والإمكانات

### مصادر التعليم والتعلم:

1. المحاضرات التي يتم تسليمها وتدريبها للطلاب.
2. التمرينات ومحاضرات العملي التي تركز على الجانب التطبيقي من المواد.
3. الكتب والمراجع الورقية والإلكترونية.
4. مواقع الانترنت والمدونات الإلكترونية.

### الإمكانات المتاحة:

5. مكتبة الكلية.
6. شبكة المعلومات الدولية (الانترنت).

#### 14 - معلومات يجب توفرها

❖ قائمة بأعضاء هيئة التدريس موضحاً بها الدرجة العلمية.

الاسم	الدرجة العلمية	التخصص	المهام المكلف بها
أنتصار ميلاد الصل	استاذ مساعد	تقنية المعلومات	منسق الجودة لقسم الوسائط المتعددة
سالم محمد بوديوس	محاضر مساعد	علوم حاسوب	
أمـل فرج الرمالـي	محاضر	تقنية المعلومات	
هناء منصور البوري	محاضر مساعد	تقنية المعلومات	
مروة اسماعيل الضراط	محاضر مساعد	علوم حاسوب	منسق الجودة لدراسات العليا بالكلية

#### 15 - المكتبة

• مكتبة الكلية متاحة لكل طلبة القسم طيلة أيام الاسبوع من الساعة 8 صباحا - 4 مساء.

#### 16 - المختبرات والمعامل

• تم تخصيص معمل خاص بالوسائط المتعددة لإعطاء الجانب العملي من المقررات الدراسية، بالإضافة لإمكانية الاستعانة بأي معمل داخل الكلية.

#### 17 - الملاحق

يجب تضمين مواصفات ومتطلبات جميع المقررات الدراسية الخاصة بالبرنامج كملحق

منسق البرنامج أ. أنتصار ميلاد الصل  
التوقيع .....

يعتمد،، د. حسين خليل خليل

رئيس قسم الوسائط المتعددة

.....

التاريخ 2024/01/22

مصفوفة أهداف البرنامج التعليمي ومخرجات التعلم المستهدفة للبرنامج التعليمي

المهارات												المعرفة والفهم (أ)				أهداف البرنامج التعليمي
المهارات العامة والمنقولة (د)				المهارات العلمية والمهنية (ج)				المهارات الذهنية (ب)								
4.د	3.د	2.د	1.د	4.ج	3.ج	2.ج	1.ج	4.ب	3.ب	2.ب	1.ب	4.أ	3.أ	2.أ	1.أ	
			X				X				X				X	1
		X				X				X				X		2
	X				X				X				X			3
X				X				X				X				4



مصفوفة المقررات الدراسية ومخرجات التعلم المستهدفة للبرنامج التعليمي

المهارات												(أ) المعرفة والفهم				رمز المقرر
(د) المهارات العامة والمنقولة				(ج) المهارات العلمية والمهنية				(ب) المهارات الذهنية								
4.د	3.د	2.د	1.د	4.ج	3.ج	2.ج	1.ج	4.ب	3.ب	2.ب	1.ب	4.أ	3.أ	2.أ	1.أ	
			X				X				X				X	SE210
X											X				X	CN220
	X		X												X	IN215
							X				X				X	MM216
			X		X								X			MM224
			X		X								X			IS225
		X				X				X				X		IN226
		X				X				X				X		MM311
			X			X				X				X		MM313
		X			X				X				X			MM316
		X			X				X				X			IN324
			X			X	X			X	X			X	X	IN325
			X			X	X			X	X			X	X	MM323
	X			X			X	X			X	X			X	MM326

	X			X			X	X			X	X			X	CS422
X		X				X	X			X	X			X	X	MM415
X		X				X	X			X	X			X	X	IN414
X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	MM416
		X	X	X			X	X			X	X			X	MM421
X	X		X													MM422
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	FP499